



Regulamin III Pleszewskiej Gry Miejskiej

„POSZUKIWANA, POSZUKIWANY”

1. Gra rozpoczyna się **20 czerwca 2014r. (piątek) o godzinie 20:50 na Rynku w Pleszewie**, a kończy się o godzinie 01:00 (już 21 czerwca)

2. Zbiórka uczestników- godzina 20.30 Rynek w Pleszewie (pod Apteką DBAM O ZDROWIE)

3. **Ilość i liczebność zespołów:**

Zakładamy udział maksymalnie 10 zespołów 5 osobowych. Każdy zgłaszany zespół może liczyć minimalnie 4 a maksymalnie 5 osób.

4. **Nagrody**

Główną nagrodę zdobywa zespół, który spełni wszystkie warunki:

- **pierwszy dotrze na METĘ**

- **odpowie prawidłowo na 3 pytania zadane podczas III Pleszewskiej Gry Miejskiej**

Nagroda główna:

• **Ogłosimy ją niebawem**

• Wszyscy uczestnicy otrzymują upominki związane z III Pleszewską Grą Miejską.

5. **Wiek uczestników:**

Uczestniczą w grze osoby w wieku od 13 lat do 113.

Uwaga: W grupie musi być co najmniej jedna osoba pełnoletnia, pełniąca funkcje opiekuna i kapitana drużyny. Osoba pełnoletnia (kapitan drużyny) musi na starcie posiadać oświadczenia rodziców (zgody), o wyrażeniu zgody na udział niepełnoletniego w III Pleszewskiej Grze Miejskiej (wg podanego na stronie www.wolontariat.pleszew.info- wzoru).

6. **Organizatorzy:**

- Powiatowa Świetlica Środowiskowa dla młodzieży dojeżdżającej w Pleszewie- Centrum Wolontariatu w Pleszewie

- Urząd Miasta i Gminy w Pleszewie

- Dom Kultury w Pleszewie



- ZHP Hufiec Pleszew
- Centrum Zabawy i Nauki PAIDI
- Zespół Szkół Technicznych w Pleszewie
- Pleszewskie Stowarzyszenie Przeciwdziałania Narkomanii
- Centrum Informacyjno- Doradcze dla organizacji pozarządowych w Pleszewie

Partnerzy:

- grupa SPAM

7. Gra Miejska odbędzie się bez względu na pogodę, dlatego niezbędne jest odpowiednie wyposażenie uczestnika.
8. **Wyposażenie uczestników:**
Obowiązkowym wyposażeniem uczestników ze względu na nocną porę są: LATARKI, ODBLASKI (kamizelki, opaski itp.), **telefon komórkowy (przynajmniej kapitan drużyny)**, wygodne buty, ubiór przeciwdeszczowy.
9. **Uczestnicy muszą zapewnić sobie prowiant i napoje na trasę.**
10. Uczestnicy poruszają się pieszo.
Uwaga: Obowiązuje bezwzględne przestrzeganie przepisów ruchu drogowego.
11. Organizator zapewnia ubezpieczenie NNW, pod warunkiem dostarczenia wcześniej wypełnionego formularza z danymi (imię i nazwisko, adres, PESEL).
12. **Numer alarmowy:**
Każdy uczestnik otrzymuje nr alarmowy: **664054396**, pod który należy dzwonić w przypadku zgubienia się lub innych problemów.
13. Zespoły w trakcie gry nie mogą się rozdzielać
14. **Informacje dotyczące gry i zadań mogą pojawiać się będą na dwa tygodnie przed III Pleszewska Grą Miejską (od 06 czerwca) na stronie internetowej www.wolontariat.pleszew.pl**
15. **Ostateczny termin zgłoszeń do 12.06.2014r.**



16. Aby zgłosić uczestnictwo należy wypełnić formularz zgłoszeniowy (do pobrania ze strony www.wolontariat.pleszew.info) Wysłać go meilowo lub przynieść go do organizatora.
17. W przypadku większej liczby zgłoszonych drużyn, niż planowana- o uczestnictwie w IIIIPGM zadecyduje kolejność zgłoszeń.
18. Organizatorzy potwierdzą udział drużyny do 14 czerwca 2014r.
19. Wszelkich informacji udziela i **zgłoszenia przyjmuje** główny organizator Gry Miejskiej:
**Powiatowa Świetlica Środowiskowa dla młodzieży dojeżdżającej w Pleszewie- LOKALNE
CENTRUM WOLONTARIATU W PLESZEWIE**
ul. Św. Ducha 5/13, Pleszew telefon 62 7427 680 lub 664054396;
wolontariat.pleszew@gmail.com
Wszelkie informacje znajdziecie na stronie www.wolontariat.pleszew.info