



### Regulamin II Pleszewskiej Gry Miejskiej z okazji 730- lecie Pleszewa

1. Gra rozpoczyna się **27 czerwca (czwartek) 2013r. o godzinie 10.00**, w Sali Sesyjnej Urzędu Miasta i Gminy w Pleszewie, kończy o 14.00
2. Zbiórka uczestników godzina 9.30 Rynek w Pleszewie
3. **Ilość i liczebność zespołów:**  
Zakładamy udział maksymalnie 15 zespołów 5 osobowych. Każdy zgłaszany zespół może liczyć minimalnie 4 a maksymalnie 5 osób.
4. **Nagrody**  
Główna nagrodę zdobywa zespół, który zdobędzie na trasie najwięcej punktów.  
**Nagroda główna:**
  - **pięć karnetów (po jednym dla każdego członka drużyny) z darmowymi wejściówkami na 5 imprez organizowanych przez UMiG oraz DK w Pleszewie:** kino, koncerty, kabarety itd. do wyboru (każdy karnet po 5 wejściówek- w sumie dla zwycięskiej drużyny 25 darmowych wejściówek).
  - Dodatkowo- **uroczysta kolacja** dla zwycięskiej drużyny ufundowana przez Hotel Karczma Stara Stajnia w Zawidowicach.
  - Wszyscy uczestnicy otrzymują upominki związane z obchodami 730-lecia Pleszewa.
5. **Wiek uczestników:**  
Uczestniczą w grze osoby w wieku od 13 lat do 113.  
**Uwaga: W grupie musi być co najmniej jedna osoba pełnoletnia, pełniąca funkcje opiekuna i kapitana drużyny.**
6. **Organizatorzy:**
  - Powiatowa Świetlica Środowiskowa dla młodzieży dojeżdżającej w Pleszewie
  - Urząd Miasta i Gminy w Pleszewie
  - ZHP Hufiec Pleszew
  - Pleszewskie Stowarzyszenie Przeciwdziałania Narkomanii
  - Sport Pleszew Sp. z o.o.



## II Pleszewska Gra Miejska „730 lecie Pleszewa”

---

### Partnerzy:

- Dom Kultury w Pleszewie
- Muzeum Regionalne w Pleszewie
- Hotel Karczma Stara Stajnia w Zawidowicach.

7. Gra Miejska odbędzie się bez względu na pogodę, dlatego niezbędne jest odpowiednie wyposażenie uczestnika.

### 8. Wyposażenie uczestników:

Wygodne buty, ubiór przeciwdeszczowy, aparat fotograficzny- potrzebny do rozwiązania zadań.

9. Uczestnicy muszą zapewnić sobie prowiant i napoje na trasę.

10. Uczestnicy poruszają się pieszo.

**Uwaga: Obowiązuje bezwzględne przestrzeganie przepisów ruchu drogowego.**

11. Organizator zapewnia ubezpieczenie NNW, pod warunkiem dostarczenia wcześniej wypełnionego formularza z danymi (imię i nazwisko, adres, PESEL).

### 12. Numer alarmowy:

Każdy uczestnik otrzymuje nr alarmowy: **782 923 280**, pod który należy dzwonić w przypadku zgubienia się lub innych problemów.

13. Zespoły w trakcie gry nie mogą się rozdzielać

14. **Zabrania się** korzystania z telefonu komórkowego i internetu w celach uzyskania informacji dotyczących zadań gry

15. **Informacje dotyczące gry i zadań pojawiać się będą na dwa tygodnie przed II Pleszewska Grą Miejską (od 13 czerwca) na stronie internetowej**

**[www.wolontariat.pleszew.pl](http://www.wolontariat.pleszew.pl) oraz [www.pleszew.pl](http://www.pleszew.pl)**

16. **Ostateczny termin zgłoszeń do 10.06.2013r.**

17. Aby zgłosić uczestnictwo należy wypełnić formularz zgłoszeniowy. Wysłać go mailowo lub przynieść go do organizatora.

18. W przypadku większej liczby zgłoszonych drużyn, niż planowana- o uczestnictwie w IIPGM zadecyduje kolejność zgłoszeń.



## II Pleszewska Gra Miejska „730 lecie Pleszewa”

---

19. Organizatorzy potwierdzą udział drużyny do 14 czerwca 2013r.
20. Wszelkich informacji udziela i **zgłoszenia przyjmuje** główny organizator Gry Miejskiej:

**Powiatowa Świetlica Środowiskowa dla młodzieży dojeżdżającej w Pleszewie-**

**CENTRUM WOLONTARIATU W PLESZEWIE**

**ul. Św. Ducha 5/13, Pleszew telefon 62 7427 680, [wolontariat.pleszew@gmail.com](mailto:wolontariat.pleszew@gmail.com)**